

**IMPLEMENTASI IP CAMERA UNTUK PENUNJANG
PORTAL E-GOVERNMENT
(STUDI KASUS DISBUDPAR KAB.MERAUKE)**

TUGAS AKHIR



OLEH:

SUHANTO
NPM: 0634010066

K e p a d a

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2010**

**YAYASAN KESEJAHTERAAN PENDIDIKAN DAN PERUMAHAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

HALAMAN PENGESAHAN

Mahasiswa dengan nama dan NPM yang tertera di bawah ini:

**Nama : Suhanto
NPM : 0634010066
Progdi : Teknik Informatika**

Dengan ini telah melaksanakan Ujian Negara Lisan pada tahun akademik 2009/2010.

Judul Tugas Akhir:

**IMPLEMENTASI IP CAMERA UNTUK PENUNJANG
PORTAL E-GOVERMENT
(STUDI KASUS DISBUDPAR KAB.MERAUKE)**

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

**Basuki Rahmat, S.Si, MT
NPT. 3690 7060 213**

**Fetty Tri Anggraeny, S.Kom
NPT. 282 020 640 208**

**Ketua Program Studi
Teknik Informatika**

**D E K A N
Fakultas Teknologi Industri**

**Basuki Rahmat, S.Si, MT
NPT. 3690 7060 213**

**Ir. Sutiyono, MT
NIP. 030 191 025**

**YAYASAN KESEJAHTERAAN PENDIDIKAN DAN PERUMAHAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI IP CAMERA UNTUK PENUNJANG
PORTAL E-GOVERNMENT
(STUDI KASUS DISBUDPAR KAB.MERAUKE)**

Disusun oleh:

**SUHANTO
NPM: 0634010066**

**Telah dipertahankan dan diterima di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional ”Veteran” Jawa Timur
Pada tanggal 26 november 2010**

Susunan Tim Penguji:

1. Penguji I,

**Ir. Moch. Rochmad, MT
NIP. 19620304 199103 1 002**

2. Penguji II,

**M. Irwan Afandi, ST, MSc.
NPT. 3760 7070 220**

3. Penguji III,

**Intan Yuniar Purbasari, S.Kom
NPT. 3800 6040 198**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena anugerah dan rahmatNya, salah satu dari sekian banyaknya karunia-Nya yang berupa Skripsi dan masih banyak kekurangan dalam laporan ini dapat terselesaikan. Semoga nikmat ini dapat mendorong menuntut ilmu yang lebih tinggi serta semangat pengabdian yang tulus karena ridho-Nya, amin.

Laporan tugas akhir ini dibuat bukan semata-mata untuk memenuhi salah satu persyaratan akademik dalam menyelesaikan pendidikan jenjang sarjana, tetapi juga sebagai bentuk apresiasi penulis dalam ilmu pengetahuan, terutama ilmu tentang informasi dan teknologi khususnya di daerah asal penulis. Didalam pembuatan laporan tugas akhir ini penulis mengambil judul “ Implementasi Ip Camera Untuk Penunjang Portal E-Government ”.

Penulis sangat menyadari walaupun pembuatan laporan tugas akhir ini telah diupayakan sebaik mungkin, namun tetap masih terdapat banyak kekurangan, baik itu dalam hal penulisan maupun dalam penyajian materi. Tetapi penulis sangat berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat yang besar dan dapat menjadi nilai ibadah bagi penulis.

Pembuatan laporan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak yang senantiasa selalu memberikan dorongan dan motivasi kepada penulis, oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Teguh Soedarto, MP selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

2. Ir. Sutyono, MS selaku Dekan Fakultas Teknik Industri UPN “Veteran” Jawa Timur.
3. Nur Cahyo.W, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi sistem informasi UPN “Veteran” Jawa Timur.
4. Basuki Rahmat, S.si, MT selaku dosen pembimbing I Skripsi.
5. Fetty Tri Anggraeni, S.Kom selaku dosen pembimbing II Skripsi.
6. Lukmanul Hakim yang selalu sabar dalam membimbing penulis dalam menyelesaikan program TA.
7. Bapak Vincentius Mekiuw, S.Sos selaku kepala Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Merauke
8. Seluruh staff kantor Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Merauke yang telah banyak membantu.
9. Kepada ayah dan ibu yang telah banyak berkorban untuk putra-putrinya dan memberikan tauladan agar mereka senang pada ilmu pengetahuan, demikian juga kepada adik-adik tercinta yang telah mendorong untuk menuntut ilmu yang lebih tinggi.
10. Novie yang selalu dan tak bosan-bosanya untuk memberikan dukungan kepada penulis untuk menyelesaikan laporan ini.
11. Semua pihak yang membantu dalam skripsi ini baik langsung ataupun tidak langsung sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, mengingat terbatasnya kemampuan dan kurangnya pengalaman yang penulis miliki.

Untuk itu dengan kerendahan hati, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk kesempurnaan skripsi ini dan akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi seluruh mahasiswa Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dan umumnya bagi pembaca sekalian.

Surabaya, 27 Juni 2010

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN DAN PERSETUJUAN

ABSTRAK

KATA PENGANTAR i

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR TABEL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Perumusan Masalah 2

1.3. Batasan Masalah 2

1.4. Tujuan Penelitian..... 3

1.5. Manfaat 3

1.6. Metodologi Penulisan 4

1.7 Sistematika Penulisan 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6

2.1. Profile Disbudpar, Visi dan Misi dan Struktur Organisasi 6

2.1.1. Profile Disbudpar Kab.Merauke 6

2.2.2. Visi dan Misi Disbudpar Kab.Merauke..... 7

2.1.3. Struktur Disbudpar Kab.Merauke 9

2.2 Pengertian E-government 9

2.2.1. Manfaat Implementasi E-government..... 11

2.2.2. Pengertian Ip Camera 12

2.2.3. Manfaat Implementasi Ip Camera	13
3.3. Pengertian Php	13
3.3.1. Dasar-dasar Php	14
3.3.2. Kelebihan Php	16
3.3.3. Definisi MySql	18
3.3.4. Koneksi Database MySql dengan Php	19
3.3.5. Definisi JQuery	19
3.3.6. Kelebihan JQuery	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	21
3.1. Ip Camera (Internet Protocol Camera)	21
3.1.1. Setting Ip Camera	22
3.1.3. Setting Ip Camera Untuk User	22
3.2. Data Flow Diagram	24
3.2.1. Konteks Diagram	24
3.2.2. Data Flow Diagram Level 1	26
3.2.3. Data Flow Diagram Level 2 Input Data	29
3.2.4. DFD Level 2 Sub Proses Tambah User	29
3.2.5. DFD Level 2 Sub Proses Ubah Berita	30
3.2.6. DFD Level 2 Sub Proses Hapus Data	31
3.2.7. DFD Level 2 Proses Input Data Komentar	32
3.2.8. DFD Level 2 Proses Input Data Komentar	32
3.3. Perancangan Data	33
3.3.1. Conseptual Data Model	33
3.3.2. Physical Data Model	35

3.4. Desain Graphical User Interface	36
3.4.1. Desain Halaman Utama	36
3.4.2. Desain Halaman Administrator	39
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....	40
4.1. Kebutuhan Sistem	40
4.2. Implementasi Sistem	40
4.2.1. Website	41
4.2.1. Halaman Utama User	41
BAB V PENGUJIAN SISTEM.....	54
5.1. Halaman Interface	54
5.1.1. Berbasis Website	54
5.1.1.1. Halaman Utama	55
5.1.1.2. Menu Profil	56
5.1.1.3. Menu Kebudayaan	57
5.1.1.4. Menu Pariwisata.....	58
5.1.1.5. Menu Fasilitas	59
5.1.1.6. Menu Album Foto	59
5.1.1.2. Halaman Administrator	62
BAB VI PENUTUP	67
6.1. Kesimpulan	67
6.2. Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi Disbudpar Kab.Merauke	9
Gambar 2.2	Konsep Kerja IP Camera.....	12
Gambar 2.3	Hasil Dari File Contoh 1.PHP	15
Gambar 3.1	IP Camera TP-LINK TL-SC3130G.....	21
Gambar 3.2	Tampilan IP Camera	22
Gambar 3.3	Settingan Bawaan Pabrik	23
Gambar 3.4	Viewer Authentication Off.....	23
Gambar 3.5	Konteks Diagram.....	24
Gambar 3.6	DFD Level 1	27
Gambar 3.7	DFD Level 2 Manajemen User.....	29
Gambar 3.8	DFD Level 2 Manajemen Berita	30
Gambar 3.9	DFD Level 2 Manajemen Komentar	31
Gambar 3.10	DFD Level 2 Tambah Komentar.....	32
Gambar 3.11	DFD Level 2 Tambah Input Kontak.....	32
Gambar 3.12	Conceptual Data Model Website.....	34
Gambar 3.13	Physical Data Model.....	35
Gambar 3.14	Halaman Utama Website.....	37
Gambar 3.15	Halaman Form Komentar.....	38
Gambar 3.16	Form Hubungi Kami.....	38
Gambar 3.17	Halaman Administrator.....	39
Gambar 4.1	Halaman Utama Website.....	41
Gambar 4.2	Tampilan Headline.....	43
Gambar 4.3	Informasi Tentang Kebudayaan	44

Gambar 4.4	Tabel Kategori Berita.....	45
Gambar 4.5	Tampilan Live Streaming.....	46
Gambar 4.6	Tampilan Camera Dengan Frame.....	47
Gambar 4.7	Back-end Administrator.....	48
Gambar 4.8	Halaman Menu Administrator	50
Gambar 4.9	Halaman Menu Berita	51
Gambar 4.10	Tampilan Antamuka 'Tambah Berita'	52
Gambar 5.1	Halaman Utama	55
Gambar 5.2	Halaman Profil.....	56
Gambar 5.3	Halaman Submenu Profil	57
Gambar 5.4	Halaman Informasi Kebudayaan	58
Gambar 5.5	Halaman Informasi Pariwisata	58
Gambar 5.6	Halaman Informasi Fasilitas.....	59
Gambar 5.7	Halaman Galari Foto.....	60
Gambar 5.8	Halaman Form Komentar.....	61
Gambar 5.9	Halaman Form Kontak.....	62
Gambar 5.10	Back-end Administrator.....	63
Gambar 5.11	Halaman Logi Gagal	63
Gambar 5.12	Halaman Administrator	64
Gambar 5.13	Manajamen Berita	64
Gambar 5.14	Tambah Berita	65
Gambar 5.15	Tampilan Berita Yang Telah Ditambahkan	66

IMPLEMENTASI IP CAMERA UNTUK PENUNJANG PORTAL E-GOVERNMANT

Oleh:
S u h a n t o
0634010066

Dosen Pembimbing¹ : Basuki Rahmat, S.si, MT
Dosen Pembimbing² : Fetty Trianggraeny, S.kom

ABSTRAK

Dalam mengembangkan sektor kebudayaan dan pariwisata suatu daerah, seringkali dihadapkan pada permasalahan promosi serta panduan yang efektif bagi wisatawan yang akan mau berkunjung. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka salah satu penyelesaiannya adalah dengan membuat sistem informasi pariwisata berbasis web. Sistem informasi ini berfungsi sebagai panduan bagi wisatawan yang akan berkunjung, sekaligus sebagai media sarana promosi kepada masyarakat secara global.

Pada proses pembuatan website, langkah awal yang dilakukan adalah menganalisis data-data tentang pariwisata, membuat desain sistem, desain struktur menu web dan desain interface dari web tersebut, setelah itu ditentukan pemakaian software. Pada aplikasi ini, hardware yang dipakai adalah Ip Camera TP-Link dan software yang dipakai adalah Photoshop, Macromedia Dreamweaver MX untuk pembuatan desain interface, MySQL 5 sebagai manajemen database, serta PHP 5 untuk bahasa pemrogramannya.

Hasil yang didapatkan dari pembuatan aplikasi ini adalah system informasi berbasis web yang dilengkapi dengan fasilitas Live Streaming sebagai aplikasi utama yang menampilkan informasi pariwisata secara langsung, searching untuk membantu menemukan informasi yang dibutuhkan, serta guestbook sebagai sarana penempatan pesan dari user. Penilaian user terhadap kriteria-kriteria didalam sistem informasi pariwisata ini ditampilkan dalam bentuk polling, dari hasil polling user diperoleh tingkat penilaian responden terhadap fungsionalitas menu Live Streaming secara khusus adalah 55% baik.

Kata Kunci:

Sistem Informasi Kebudayaan, Pariwisata, Live Streaming.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.

Teknologi Informasi sudah menjadi kebutuhan yang sangat penting dewasa ini, seluruh kegiatan yang kita lakukan memerlukan informasi yang cepat dan akurat sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang tepat sasaran. Berkembangnya kebutuhan akan informasi dan pengolahan informasi yang semakin besar dan kompleks menyebabkan timbulnya kebutuhan akan penggunaan jaringan komputer secara bersama. Penggunaan jaringan komputer secara bersama ini tumbuh dan berkembang membentuk sebuah jaringan yang besar dan global dan lebih kita kenal dengan nama internet.

Internet merupakan salah satu media yang saat ini banyak digunakan dalam penyampaian informasi disuatu negara, kota, kantor maupun sarana pribadi dalam bentuk aplikasi yang kita kenal juga dengan nama website.

Sektor pariwisata adalah satu sektor yang sangat berperan penting dalam penerimaan devisa negara kita. Informasi akan pariwisata Indonesia merupakan salah satu aspek yang berpengaruh dalam promosi pariwisata negara kita.

Kemudahan dalam pencarian informasi pariwisata suatu negara merupakan faktor yang dominan dalam menentukan jumlah wisatawan yang berkunjung ke negara tersebut.

Namun saat ini website pemerintah daerah Kabupaten Merauke yang sudah ada masih belum menyajikan data-data yang lengkap dan memadai terutama informasi yang berhubungan dengan objek pariwisata, seni dan budaya.

Oleh karena itu, untuk memenuhi kebutuhan pemerintah daerah Kabupaten Merauke dalam mewujudkan sebuah daerah wisata yang dikenal secara global, sesuai dengan motonya IZAKOD BEKAI IZAKOD KAI (satu hati satu tujuan), maka penulis tertarik melakukan penelitian dan membangun sebuah sistem informasi dengan judul “ IMPLEMENTASI IP CAMERA UNTUK PENUNJANG PORTAL E-GOVERNMENT ” STUDI KASUS DISBUDPAR KAB MERAUKE.

1.2 Perumusan Masalah.

1. Bagaimana membuat dan membangun Web Portal Pemerintah Daerah.
2. Bagaimana mengimplementasikan IP Camera untuk penunjang Portal E-Government di Pemerintah Daerah Kabupaten Merauke.
3. Bagaimana user atau pengunjung mendapatkan informasi yang lengkap dan akurat tentang Budaya dan Pariwisata Kabupaten Merauke.

1.3 Batasan Masalah.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka masalah yang dibatasi hanya dalam ruang lingkup pembahasan mengenai :

1. Penelitian hanya dilakukan dilingkungan Sub Dinas Pariwisata dan Budaya Pemerintah Daerah Kabupaten Merauke.
2. Situs yang dibangun hanya pada Dinas Budaya dan Pariwisata Kabupaten Merauke, hanya menampilkan informasi objek-objek pariwisata.

1.4 Tujuan Penelitian.

1. Merancang dan membuat sebuah sistem informasi pariwisata dan budaya Kabupaten Merauke.
2. Memberikan kemudahan kepada user atau pengunjung untuk melihat potensi Kabupaten Merauke.

1.5 Manfaat.

Manfaat dari penelitian yang akan dilakukan adalah:

1. Memudahkan User untuk mendapatkan Informasi yang lengkap dan akurat tentang Budaya dan Pariwisata Kabupaten Merauke.
2. Sebagai media promosi Pemerintah Kabupaten Merauke secara global.
3. Dengan IP Camera (Internet Protocol Camera) user bisa melihat secara langsung potensi daerah.

1.6 Metodologi Penelitian.

Langkah-langkah pengumpulan data sebagai dasar penyusunan skripsi :

1. Metoda Analisa, menganalisa masalah-masalah yang akan disajikan dan mengumpulkan data.
2. Metoda Literatur, usaha yang dilakukan dengan tujuan untuk memudahkan dalam melengkapi data dan memecahkan masalah yang merupakan sumber referensi bagi penulis dalam mengambil langkah pengamatan dan melengkapi data.

1.7 Sistematika Penulisan.

Dalam laporan tugas akhir ini, pembahasan disajikan dalam enam bab dengan sistematika pembahasan sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan.

Bab ini berisikan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan pembuatan tugas akhir.

BAB II Tinjauan Pustaka.

Di bab ini akan dijelaskan tentang teori pemecahan masalah yang berhubungan dengan pembuatan tugas akhir.

BAB III Analisa dan Perencanaan Sistem.

Pada bab ini dijelaskan tentang tata cara metode perencanaan sistem yang akan digunakan untuk mengelola sumber data yang dibutuhkan sistem antara lain: *Data Flow Diagram (DFD) dan Genaral User Interface.*

BAB IV Implementasi Sistem.

Di bab ini akan dijelaskan implementasi dari program yang telah dibuat meliputi implementasi proses dan implementasi antarmuka.

BAB V Uji Coba dan Evaluasi.

Pada bab ini menjelaskan tentang pelaksanaan uji coba dan evaluasi dari pelaksanaan uji coba dari program yang dibuat.

BAB VI Penutup.

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari penulis untuk pengembangan sistem.

Daftar Pustaka.

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir ini.